**울산애니원고등학교 기능대회 온라인 멘토링 계획서**

**목차**

# **1. 멘토링 목표**

- 기능대회 준비를 마칠 수 있도록 한다.

- 게임 프로그래밍 설계 방식을 배워본다.

- 프로그래밍의 기본 사고를 복습한다.

- 자기주도적으로 공부 및 실습을 할 수 있도록 한다.